



Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO



PLANEACIÓN SEMANAL

Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	Informática
Periodo:	II	Grado:	CUARTO
Fecha inicio:	01 DE ABRIL	Fecha final:	07 JUNIO
Docente:	ANGELA MARIA RODRIGUEZ GIL – ANA MARIA MARIN A		Intensidad Horaria semanal: 2

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: TECNOLOGIA: ¿Cómo los proyectos pedagógicos me contribuyen en el ámbito sicosocial para afianzar mi proyecto de vida en la dimensión del ser?

INFORMATICA: ¿Cómo el programa WORD facilita mis actividades académicas?

COMPETENCIAS:

- Reconocer los avances en las herramientas y maquinas utilizadas por el hombre para transformar su entorno
- Utiliza tecnologías de la información y la comunicación disponibles en mi entorno para el desarrollo de diversas actividades (comunicación, entretenimiento, aprendizaje, búsqueda y validación de información, investigación, etc.).

ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco artefactos creados por el hombre para satisfacer sus necesidades, los relaciono con los procesos de producción y con los recursos naturales involucrados.
- Reconozco características del funcionamiento de algunos productos tecnológicos de mi entorno y los utilizo en forma segura.
- Identifico y comparo ventajas y desventajas en la utilización de artefactos y procesos tecnológicos en la solución de problemas de la vida cotidiana.
- Identifico y menciono situaciones en las que se evidencian los efectos sociales y ambientales, producto de la utilización de procesos y artefactos de la tecnología.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1	TECNOLOGIA	Presentación plan de área.	<ul style="list-style-type: none"> • Consignar en el cuaderno los referentes temáticos del periodo, indicadores de desempeño, criterios evaluativos. • Decorar la portada. 	-PC	-trabajos en clase.	-Interpretativo: Reconoce las primeras herramientas y maquinas utilizadas por el hombre a través de la época y sus innovaciones en la actualidad.
	INFORMATICA	Reconocer el plan de área del periodo.	<ul style="list-style-type: none"> -Rótulo en el portafolio del segundo periodo -Consignar el plan de área del periodo. 	-Video Beam -HDMI -USB	-Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones	

2	TECNOLOGIA	Transformación del mono en hombre.	-Observar video: https://www.youtube.com/watch?v=Kx4Aw6LlxjI https://www.youtube.com/watch?v=5PZVT4FY8Bs -Toma de nota y dibujo.	-Cuadernos -Videos -Power point -Documentos. -Sala de Sistemas.	-talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	-Propositivo: Aplica los conceptos del programa POWER POINT y los aplica en sus ejercicios. -Argumentativo: Expresa hechos históricos de las innovaciones tecnológicas y su utilidad a la vida del hombre.
	INFORMATICA	Repasar a encender y apagar el equipo.	-Saludo a los estudiantes -Explicación de como encender y apagar el pc -Ejercicio práctico con el pc -Juegos de manejo del mouse.			
3	TECNOLOGIA	Primeros instrumentos y herramientas de la historia.	-Observar video y realizar mapa conceptual. https://www.youtube.com/watch?v=vwds-qhMA78 https://www.youtube.com/watch?v=RInLpfbubgk		Semana 3 Mapa conceptual y gráficas sobre las primeras herramientas creadas por el hombre.	
	INFORMATICA	Recordar como enviar archivos adjuntos en el correo electrónico	-Saludo a los estudiantes. -Repaso de los pasos para enviar archivos adjuntos en el correo electrónico. -Ejercicio: abre un archivo de Word y realizamos una tarjeta del Dia del Idioma -Adjuntar archivo en el correo para aprender -Calificar el ejercicio			
4	TECNOLOGIA	La prehistoria	- Observar video: https://www.youtube.com/watch?v=Sw-SO3WTxAc https://www.youtube.com/watch?v=qC86bTA4Oek -Conversatorio. -Elaborar plegable con lo aprendido.		Semana 4 Plegable de la prehistoria	
	INFORMATICA	Realizar actividades en Word aplicando las herramientas aprendidas.	-ingresar en WORD y reconocer las herramientas principales la explicación se hará en la parte de delante de la sala sistemas. -Explicación del ejercicio de clase: En una hoja de Word vamos a hacer un afiche para invitar a los niños a celebrar el día del niño que contenga: borde, imagen, fuente, fecha, lugar, frase. -Al terminarlo lo debe enviar a través de su correo al correo informatica2019@elrosariodebello.edu.co			
	TECNOLOGIA	La revolución industrial	-Observar video: https://www.youtube.com/watch?v=Ak3M5tFro_I • https://www.youtube.com/watch?v=eZtmICILJWM		Semana 5 Collage de la Revolución Industrial.	
					Semana 6 calificar el desempeño de la clase	

5			-Mapa conceptual y dibujos. -Realizar collage.	Semana 7 Elaborar historieta con innovaciones tecnológicas.
	INFORMATICA	Manejo del mouse	-Explicación del mouse y sus partes. -Revisión del cuaderno con los protocolos hasta la fecha -revisión de la tarea -ejercicio con los juegos multimedia del mouse.	
6	TECNOLOGIA	Innovaciones tecnológicas y su utilidad en la vida del hombre.	-Observar video: https://www.youtube.com/watch?v=XJtRJDFkFs https://www.youtube.com/watch?v=UktVfqPW37A -- Socialización. -Elaborar historieta con innovaciones tecnológicas.	
	INFORMATICA	Realizar el proyecto final de Word	-Explicación del proyecto final: sentados los estudiantes delante de la sala de sistemas les explico las pautas: 1. hacer un cuento con inicio, nudo y desenlace 2. que tenga imágenes acordes 3. tenemos 3 clases para hacerlo y será calificado por 2 notas - ingresar a WORD -enviar por el correo de los estudiantes los avances en cada clase y el final	
7	TECNOLOGIA	Tecnología y medio ambiente	-Observar video: https://www.youtube.com/watch?v=WTy-dH9LtRg https://www.youtube.com/watch?v=h40pXhuyNRM -Diálogo dirigido. -Escribir un resumen de lo aprendido. -Dibujar.	
	INFORMATICA	Aplicar fuentes a los textos trabajados.	-Continuación de la actividad final del periodo. -Enviar avances al correo de la maestra. -Aplicar las herramientas de Word al cuento. -Revisión del cuaderno de protocolos.	
8	TECNOLOGIA	Tecnología en mi colegio	-Observar video: -Diálogo dirigido. -Escribir un resumen de lo aprendido. https://www.youtube.com/watch?v=MzaM-Adl0rU	

			-Dibujar.			
	INFORMATICA	Terminar el proyecto final de Word	-Terminar el proyecto del cuento en Word -Enviarlo al correo de la maestra -Revisión de los cuentos y revisión por 2 notas como actividad final del periodo.			
9	TECNOLOGIA	Tecnología en las empresas	-Observar video: -Diálogo dirigido. -Escribir un resumen de lo aprendido. https://www.youtube.com/watch?v=z0YO1PAtn1A			
	INFORMATICA	Manejo del mouse	-Explicación del mouse y sus partes. -ejercicio con los juegos multimedia del mouse.			
10	TECNOLOGIA	Carteleras	-Realización de carteleras sobre temas aprendidos. -Exposicion de las carteleras.			
	INFORMATICA	Realizar devolución de la actividad final del periodo y autoevaluación	-Devolución de la actividad final del periodo calificada. -Autoevaluación.			

CRITERIOS EVALUATIVOS

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas.
5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología.
6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.
4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 % INFORMATICA								ACTITUDINAL 10 %	
		actividad (semana)	actividad (semana)	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 6	SEMANA 7	DOCENTE	ESTUDIANTE
			-Actividad en clase del tema de word	-Ejercicios de aplicación de las herramientas basicas de Word	-calificar el desempeño de la clase en la sala de sistemas: Word basico	-calificar el desempeño de la clase en la sala de sistemas: Word basico	-Revisión de la actividad final del periodo en la sala de sistemas	Coevaluación del area	Autoevaluación del estudiante frente al area

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 % TECNOLOGIA								ACTITUDINAL 10 %	
TECNOLOGÍA Semana 3	TECNOLOGÍA Semana 4	TECNOLOGÍA Semana 5	TECNOLOGÍA Semana 7	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 6	SEMANA 7	DOCENTE	ESTUDIANTE
Mapa conceptual y gráficas sobre las primeras herramientas creadas por el hombre.	Plegable de la prehistoria	Collage de la Revolución Industrial.	Elaborar historieta con innovaciones tecnológicas.			-calificar el desempeño de la clase.	-Revisión de la actividad final del periodo.	Coevaluación del área	Autoevaluación del estudiante frente al área

